У детей с ОНР процесс автоматизации звуков  протекает достаточно длительно. При общем недоразвитии речи отмечается несформированность всех языковых компонентов: лексики, грамматики и фонетики, а также  высших психических функций: памяти, внимания, мышления. Необходимость многократного повторения одного и того же лексического материала утомляет детей, в результате теряется интерес к занятиям, снижается работоспособность.

Для поддержания интереса и повышения эффективности коррекции нами была разработана компьютерная логопедическая игра по автоматизации звуков в словах **«Игры с драконом и динозавром».**

Использование данной игры позволяет повысить интерес детей к  занятиям.  Яркие, красочные изображения, появляющиеся на экране монитора, различные спецэффекты вызывают у детей гораздо больший интерес, чем иллюстрации в книгах, на бумаге. Игра предназначена для индивидуальной и подгрупповой работы. В данной игре представлены интерактивные упражнения, позволяющие оптимизировать процесс автоматизации звука в речи.



 

 